



Esta interfaz experimental, está inspirada en la película *Minority Report*. Para usarla es necesario una estancia bien iluminada y una webcam, ya que, los elementos del menú se activan moviendo una mano delante de la cámara.

El uso de técnicas nuevas, como la detección de movimientos con una webcam, plantea todo un conjunto de nuevos problemas al diseñador; no se puede, por ejemplo, permitir seleccionar un botón accidentalmente, de modo que el menú se sitúa por encima de la cabeza del usuario para que éste pueda moverse libremente sin activar la interficie.

Flash detecta las diferencias entre dos fotogramas de animación mediante el Filtro Diferencia, que comprueba el movimiento en blanco existente entre ambos.

El proyecto presentado es una muestra que podría servir como base para el desarrollo de juegos, páginas web, editores de video o cualquier otro tipo de multimedia interactiva.

Se puede ver su funcionamiento online en la siguiente dirección: www.J4V13R54NZ.com